

C++ Language – Threading and Parallel Processing in C++

Course code: CPP_THR

Kurz je určen pro pokročilé vývojáře, kteří se chtějí seznámit s novými koncepty a třídami pro tvorbu přenositelných vícevláknových aplikací s pomocí standardních C++ 11 knihoven. Vysvětlíme typické problémy paralelních aplikací jako souběh operací na sdílených datech ("race condition") nebo uváznutí ("deadlock"). Představíme vlákna ("threads") a použití paralelních úloh ("task parallelism"). Uvidíme kritické sekce důležité pro vzájemné vyloučení vláken a jejich použití u objektů typu "monitor". Podíváme se na předávání zpráv, výhody neblokujících operací a atomické datové typy.

Affiliate	Duration	Course price	ITB
Praha	1	5 300 Kč	10
Brno	1	5 300 Kč	10
Bratislava	1	230 €	10

The prices are without VAT.

Course terms

Date	Duration	Course price	Type	Course language	Location
18.11.2025	1	5 300 Kč	Presence	CZ/SK	GOPAS Praha
22.12.2025	1	230 €	Presence	CZ/SK	GOPAS Bratislava
25.03.2026	1	5 300 Kč	Presence	CZ/SK	GOPAS Praha
22.06.2026	1	5 300 Kč	Presence	CZ/SK	GOPAS Praha

The prices are without VAT.

Pro koho je kurz určen

Kurz je určen pro pokročilé vývojáře, kteří se chtějí seznámit s novými koncepty a třídami pro tvorbu přenositelných vícevláknových aplikací s pomocí standardních C++ 11 knihoven.

Co vás naučíme

- Používat třídy a funkce z moderních C++ 11 vícevláknových knihoven.
- Vytvářet aplikace schopné využít současný masivně paralelní hardware.
- Přemýšlet o základních problémech návrhu paralelního software.

Požadované vstupní znalosti

- Zkušenost s programováním v jazyce C++.
- Třídy, konstruktory, destruktory, automatická správa zdrojů.
- Velikou výhodou jsou předchozí zkušenosti s tvorbou vícevláknových aplikací pomocí jiných knihoven (Posix, WinAPI, MFC, ...).

Osnova kurzu

1. Vlákna

- Vytváření vláken pomocí třídy thread.
- Fork and join model
- Samostatná vlákna.
- Předávání parametrů.
- Transport výjimek.

2. Paralelní úlohy

- Vytváření paralelních úloh pomocí async.
- Návratová hodnota paralelní úlohy, třída future.

GOPAS Praha

Kodaňská 1441/46
101 00 Praha 10
Tel.: +420 234 064 900-3
info@gopas.cz

GOPAS Brno

Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 542 422 111
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava

Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 248 282 701-2
info@gopas.sk



Copyright © 2020 GOPAS, a.s.,
All rights reserved

C++ Language – Threading and Parallel Processing in C++

- Čekání na výsledek paralelní úlohy.
 - Třída `packaged_task`.
 - Třída `promise` a detaily třídy `future`.
 - Třída `shared_future`.
3. Kritické sekce
- Třída `mutex`
 - Vztah "happens-before", zamykání a odemykání.
 - Třída `lock_guard` a `unique_lock`
 - Monitor objekty.
 - Jednorázová inicializace pomocí `call_once`.
4. Signalizování pomocí `condition variables`
- Producent a konzument. Metody `notify` a `wait`.
 - Falešné probuzení (spurious wakeup).
 - Protokol kolem změny stavu sdílené proměnné.
5. Atomické typy
- Třída `atomic`
 - Blokující a neblokující operace.
 - Lock-free datové struktury.

GOPAS Praha
Kodaňská 1441/46
101 00 Praha 10
Tel.: +420 234 064 900-3
info@gopas.cz

GOPAS Brno
Nové sady 996/25
602 00 Brno
Tel.: +420 542 422 111
info@gopas.cz

GOPAS Bratislava
Dr. Vladimíra Clementisa 10
Bratislava, 821 02
Tel.: +421 248 282 701-2
info@gopas.sk



Copyright © 2020 GOPAS, a.s.,
All rights reserved